

## TAREA 2

### LA COMPUTACION EN EL PROFESIONAL DE INGENIERIA.

#### CUESTIONARIO 1

- 1.-DEFINICION DE COMPUTACION.
- 2.-APLICACIONES.
- 3.-¿COMO PERJUDICAMOS AL MEDIO AMBIENTE?
- 4.-ELEMENTOS QUE COMPONEN A UNA COMPUTADORA.
- 5.-TIPOS DE ARQUITECTURAS O MODELOS.
- 6.-ESTRUCTURA INTERNA DE LA COMPUTADORA. UNIDADES.
- 7.-MEMORIAS.
- 8.- DISPOSITIVOS DE ENTRADA Y SALIDA.

1.- TRATAMIENTO SISTEMATICO EN BASE A LAS TECNOLOGIAS EN AVANCES CIENTIFICOS Y TECNICAS APLICADAS AL DESARROLLO DE LA INFORMACION.

2.- EN ROBOTICA, MEDICINA, QUIMICA, MATEMATICAS EN LAS CIENCIAS EXACTAS Y LAS NUEVAS NANOTECNOLOGIAS. TAMBIEN EN LA INDUSTRIA DEL ENTRETENIMIENTO EN EL CINE, Y ESPECTACULOS DE HOY EN DIA.

3.- LOS PRINCIPALES PERJUDICADOS SOMOS TODOS YA QUE DIA CON DIA LAS TECNOLOGIAS AVANZAN Y LOS EQUIPOS SON A CADA MOMENTO INEFICIENTES Y OBSOLETOS Y ESTOS SE DEBEN DESECHAR SOLO RECUPERAMOS LO MAS VALIOSOS ECONOMICAMENTE HABLANDO COMO ES EL METAL, LO DEMAS REPRESENTA UN GRAN PROBLEMA YA QUE DURAN MUCHO TIEMPO PARA DESAPARECER.

4.-PANTALLA, CPU, MOUSE, BOCINAS, WEB CAM, MICROPROCESADOR, MEMORIA RAM, TARJETA PRINCIPAL, TARJETA DE VIDEO, AUDIO Y TARJETA PRINCIPAL, UNIDADES DE LECTURA Y ALMACENAMIENTO DE DATOS.

5.-ARQUITECTURA VON NEUMAN  
CON DISPOSITIVOS DE ENTRADA QUE SON CONTROLADOS POR EL CPU. EN ESTOS TIENEN UNA UNIDAD ARITMETICA LOGICA, UNA UNIDAD DE CONTROL Y UNA UNIDAD DE ALMACENAMIENTO PRIMARIO, A LA CUAL PODEMOS AGREGARLE UNA SECUNDARIA PARA AGRANDAR EL ALMACENAMIENTO.  
ARQUITECTURA HARVARD.  
CON UNA UNIDADE DE MEMORIA Y UNA DE DATOS LOS CUALES MANDAN INFORMACION POR MEDIO DE BUSES INTERCONECTADOS ENTRE SI DE TAL MANERA QUE PODEMOS ENVIAR INFORMACION TANTO A UNA COMO A OTRA DE MANERA PARALELA.

6.- LA ESTRUCTURA INTERNA DE UNA COMPUTADORA SE DIVIDE EN ARITMETICA, LOGICA Y DE CONTROL.

ESTAS SE ENCARGAN DE COMPARAR TODA LA INFORMACION QUE PODEMOS INTRODUCIR EN ELLA ASI LA TRANSFORMA EN BASE A LO QUE DEBE APARACER EN PANTALLA Y QUE LO QUE QUEREMOS VER O HACER SE VEA PLASMADO EN ACCIONES LOGICAS, CONCRETAS Y CONTROLADAS.

7.-HAY TRES TIPOS DE MEMORIAS.

MEMORIA PRINCIPAL. PROCESAMIENTO DE LA RAM (MEMORIA DE ACCESO ALEATORIO) Y LA ROM (MEMORIA DE SOLO LECTURA).

MEMORIA SECUNDARIA. ALMACENAMIENTO EXTERNO DEL CPU.

MEMORIA AUXILIAR. SE UTILIZA PARA AYUDAR AL MEJORAMIENTO DE LA PRINCIPAL Y SECUNDARIA. CACHE(MEMORIA DE ALTA VELOCIDAD).

8.- DISPOSITIVOS DE ENTRADA Y SALIDA.

ENTRADA	SALIDA
TECLADO, MOUSE, MICROFONO, ESCANNER, WEB CAM.	MONITOR, IMPRESORA, BOCINAS.